Številka 2 - 1994 V SLOVENŠČINI



Club Nintendo®

Super Star Wars Empire Strikes Back

Z Luke Skywalkerjem se odpravite na avanturo!

Dennis

Risanka za Super Nintendo

DuckTales 2

Končno smo dočakali nadaljevanje uspešnice za Game Boy.

Teenage Mutant Hero Turtles Tournament Fighters

V boj z želvami!

Top Gear 2

Super dirka leta!

Graffiti, hit liste in predstavitve

Miroslav Pajkrt



Starost 16 let Najljubše igre Street Fighter II Super Mario World Super Mario Bros III Najboljši rezultati Super Mario Bros. konča v enem dnevu Street Fighter II pa v dveh dneh z 1 143 000 točkami na 7 stopnji Starwing konča v treh dneh TMH Turtles (NES) konča v 4 dneh Hobiji obiskuje osnovno šolo všeč mu je SNES zanima se za wrestling in tenis Največja želja rad bi dosegel najboljše rezultate pri igrah in sam odkril namige za igre

Vašek Mikeska



Starost 10 let Najljubše igre Super Mario Land 1 in 2 Asterix Najboljši rezultati Super Mario Land 999 999 točk Nigel Mansel s World Championship zmaga v vseh šestnajstih dirkah Hobiji sport Game Boy kolesarjenje Največja želja. imeti vse Nintedno igre postati programer pri Nintendu

Ondra J. Černý



Starost 15 let Najljubše igre Super Mario Bros 1 2 in 3 Megaman 4 Najboljši rezultati konča Super Mario Bros 1 2 in 3 in Megaman 4 Hobiji letala in letenje NES in Game Gear Največja želja da bi uspešno zaključil osnovno šolo in popolnoma obvladal video igre

Petr Zabrodsky



Starost 12 let Najljubše igre Street Fighter II Dobule Dragon I Tiny Toon Adventures Najboljši rezultati konča Double Dragon in Tiny Toons Tetris 352 vrst Ice Climber 456 000 za 30 svetov Hobiji nogomet in drugi športi igre Največja želja postati nogometaš leta biti ustvarjalec TV iger

PREDSTAVITVE

Če bi kot član kluba rad videl svoje ime in svojo fotografijo v najboljši reviji na svetu, nam piši! Objavili pa ne bomo samo imena, priimka in tvoje starosti, ampak tudi tri tvoje najljubše igre, dva najboljša rezultata, tvoje hobije in tvojo največjo željo. Piši nam čimprej, kajti, prej ko dobimo tvoje podatke, večja je verjetnost, da jih objavimo!

Peter Farič



Starost 11 let Najljubše igre Super Mario Kart Starwing Blues Brothers Dino City Turtles in Time in Super Mario All Stars Najboljši rezultati konča Super Mario Kart na 150 cc in drugi na Državnem prvenstvu ter konča Turtles in Time ne "hard" Hobiji risanje odbojka plavanje in igranje SNES Največja želja Da bi naredili vec delov Super Mario Karta.

Vnuk Gregor



Starost 11 let Najljubše igre Billy Tedd Kung Fu Masters in Tiny Toon Najboljši rezultati Billy Tedd in Kungu Fu Masters pride do konca. Tiny Toon pride do 6 stopnje Hobiji glasba, Game boy Največja želja postati pevec

Romina Pirc



Starost 9 let Najljubše igre Top Ranking Tennis Zelda za Game boy Mortal Combat Super Mario World Super Mario Kart Zelda III Najboljši rezultati Super Mario World I II Top Ranking Tennis, Duck Tales Asterix in Wrestling pride do konca. Največja želja imeti Super Nintendo in biti objavljena v najboljši slovenski reviji (Club Nintendo)

Zoran Arcet



Starost 11 let Najljubše igre Super Mario Bros 3 Mega Man Hobiji trenira odbojko igra tenis košarko in seveda Nintendo Najboljši rezultati Super Mario Bros 3 pride do osmega sveta. Mega Man IV pride do drugega glavnega v gradu Želja. imeti vse igre za NES



Hej, prijatelji!

Konec je zimskega spanja, končno smo dočakali pomlad. Svetujem vam, da greste tole pomladansko številko revije brat na vrt ali vsaj na balkon in si med branjem spočijete oči ob pogledu na prebujajočo se naravo.

V drugi letošnji številki revije vam predstavljamo veliko novih iger za Super NES. Bolj borbeno razpoloženim bodo najbolj všeč bojeviti želvaki v TMHT Fighters, tisti ki radi gledate risanke pa se boste ob opisu igre The Jetsons gotovo spomnili risanke z istim naslovom.

Poleg tega smo pripravili tudi nekaj za ljubitelje športa in hitre vožnje. Na dveh straneh lahko preberete vse o igri Super League Hockey, dve strani pa sta posvečeni avtomobilski dirki Top Gear 2.



Lastniki Game Boya bodo prišli na svoj račun ob predstavitvah nagajivega Dennisa ter iger Wario Land in Duck Tales 2.

Za ljubitelje NESa so kar štiri strani trikov in namigov za igranje mnogih iger.

V Nintendovem slovarčku vas bomo spet naučili nekaj novih izrazov, ki jih morate ljubitelji računalniških iger nujno poznati. (Pred prijatelji in znanci, ki teh izrazov gotovo ne poznajo, boste veliki frajerji.)

Posebej bi vas rad opozoril na 6. stran revije, kjer je veliko pomembnih informacij o reviji nasploh, predvsem pa je tu razpis pomladanskega natečaja za najboljšo risbo, pesmico ali zgodbo.

Tako. Želim vam veliko veselja z revijo in nasvidenje do prihodnjič.

Club Nintendo

VSEBINA

SUPER NINTENDO PREGLED

The Jetsons	7
Super Hockey	12
Top Gear 2	14

NAMIGI ZA SNES

Super Empire Strikes Back	8
TMHT Tournament Fighters	10
Dennis	16

GAME BOY PREGLED

Wario Land	18
Duck Tales 2	20
Dennis	22
Spiderman & the X-Men	25

NAMIGI ZA GAME BOY

WWF King of the Ring	24

NAMIGI ZA NES

Mariovi namigi	26

&

Predstavitve	2
Hit Liste	4
Nintendo slovar	5
Club Info	6
Graffiti	30

HIT LISTE





1. **Super Mario All Stars**
2. Super Mario World
3. Starwing
4. Super League Hockey
5. Jurassic Park
6. Daffy Duck
7. Zelda
8. Super Mario Kart
9. Mechwarrior
10. Alien



1. **Super Mario Bros. 2**



2. The Jetsons
3. Blues Brothers
4. Yoshi's Cookie
5. Bucky O'Hare
6. Galaxy 5000
7. Duck Tales
8. F15 Strike Eagle
9. Tom & Jerry
10. Rainbow Island



1. **Super Mario Land 2**



2. Super Mario Land
3. Garfield
4. Tiny Toons
5. Mortal Kombat
6. Yoshi's Cookie
7. Battletoads
8. Legend of Zelda
9. Mystic Quest
10. Indiana Jones

Club Info

Nintendo slovar

BGM

To je kratica za Background Music (glasba v ozadju). Pri mnogih igrah lahko v izbirnem meniju izbereš različne skladbe in jih poslušaš.

CPU

To je kratica za Central Processing Unit (centralna procesna enota), kakor imenujemo glavni obdelovalnik neke konzole ali računalnika. Bolj ko je CPU pri obdelavi uspešen in hiter, hitreje poteka igra na zaslonu. S Custom-čipi (glej zadnjo izdajo), lahko CPU razbremenimo. Custom-čipe lahko vgradimo v napravo, pa tudi v igro. Kot primer za v igro vgrajeni čip poznaš FX-Chip v Starwingu.

Sprites

To so igralne figure, ki jih pred ozadjem premikaš preko zaslona. Izraženo nekoliko tehnično pod pojmom sprites razumemo grafične elemente, ki jih premikamo po zaslonu. Super NES s svojimi izrednimi tehničnimi možnostmi omogoča prikaz posebno [illegible] znan Nint[illegible] Super Mar[illegible]

RGB

To je krati[illegible] za Ro[illegible] (rumena), [illegible] osnovne [illegible] zaslona [illegible] sestavlja[illegible] barve. Za [illegible] zelene bar[illegible] - pomešaš doloceno kolicino modre in rumene - in že je Yoshi gotov. Pri tem postopku se pikice osnovnih barv razvrstijo tako blizu druga drugi, da je za človeško oko videti, kot da so tesno razvrščene modre in rumene slikovne točke zelene barve. Kako preprosto lahko zavedemo človeško oko in možgane!

RPG

To je kratica za Role Playing Game, kar slovensko pomeni igranje vlog. Najbolj znana igra vlog je trenutno Mystic Quest Legend za Super NES.

Igranje vlog

Igre vlog so se razvile iz iger na igralni deski. Vsak igralec ima pri vsaki igri na igralni deski neko določeno nalogo in uteleša igralno figuro z določenimi lastnostmi, kot so moč, čarobna moč, borilna veščina, hitrost, izkušenost itd. Pri igri vlog lahko sposobnost svojih igralnih figur izboljšamo, čimbolj igra napreduje.
Figura ima z napredovanjem igre težje naloge in premagati mora močnejše nasprotnike. Igre vlog največkrat nudijo zabavo in napetost za mnoge ure. Ponavadi lahko stanje v igri tudi shranimo, ali pa vanjo s pomočjo gesla ponovno vstopimo.

RISC procesor

Kratico RISC uporabljamo za Reduced Instruction Set Computing in pomeni, da lahko ta procesor obdela le omejeno število ukazov. Da se neki ukaz izpelje, traja določen čas in, ker je RISC procesor omejen na določene naloge, lahko obdelavo izvede posebno hitro. FX-čip pri Starwingu je npr. tak RISC procesor, ki pri tej igri omogoča visoko hitrost in odličen prikaz na zaslonu.

Screentext

Slovensko rečemo temu besedilo na zaslonu. Pri večini igralnih kaset ne moremo shajati brez besedila, saj z njim pojasnjujemo igro ali pripovedujemo zgodbo. Igra, kot je Zelda za Super Nes, bi brez smešnih besedil ne bila tako zabavna. Besedila sooblikujejo ustvarjalci iger. Največkrat so besedila najprej napisana v japonščini ali angleščini in jih potem prevajajo v druge jezike.

PAL

PAL je kratica za Phase Alternate Line, kar je običajen TV - sistem v zahodni Evropi (tudi v Avstriji in v Švici). Ta sistem deluje s 25 slikami na sekundo. Zaradi razlike med 25 in 30 slikami na sekundo pri NTSC in PAL sistemu, ne moreš igrati z ameriškimi ali japonskimi moduli na evropskem SNES-u in obratno.

NTSC

Z NTSC označujemo TV sistem, ki je razširjen predvsem v Ameriki in Aziji (tudi na Japonskem). NTSC je kratica za National Television Standards Committee. Ta sistem deluje s 30 slikami na sekundo.

Option

Option pomeni po slovensko možnost. Pri mnogih igrah lahko na opcijskem zaslonu spremeniš osnovne nastavitve igre, kot npr. težavnostno stopnjo, določiš mono ali stereo zvok, ali pa spremeniš razporeditev tipk na kontrolni ploščici.

Določanje trkov

To je ena najvažnejših nastavitev v videoigri. Z njo programerji igre določijo, kdaj se neka igralna figura dotakne druge ali ospredja. Če programiranje trkov ni bilo povsem natančno, ne izgubimo takoj življenja, pa tudi energija se ne zmanjša, če smo se dotaknili nasprotnika.

Club Info

CLUB INFO

Najprej naj vas pohvalim Pobojšali ste se Vsak dan dobivam veliko lepih risbic in vaših prijaznih pisem

Velikokrat me v pismih sprašujete različne stvari o vsebini revije o tem, koliko številk revije je do sedaj izšlo v slovenščini zakaj ne objavljamo več opisov iger za NES, zakaj revija ne izhaja vsak mesec zakaj Odločil sem se da vsem zakajčkom skupaj danes vsaj delno odgovorim na najpogostejša vprašanja in vas seznanim še z nekatenmi novostmi

1 Kaj je novega?

Verjetno ste na 2 strani med predstavitvami in na zadnjih straneh med pismi opazili, da ste dobili družbo čeških prijateljev Presenečeni? Verjetno ste Ne to ni pomota Naj vam razložim zakaj Vsi vemo da je naša domovina majhna, da nas je Slovencev malo in zato ni potrebno, da bi revijo Club Nintendo tiskali v zelo veliki nakladi (to pomeni na primer v 10 ali 20 000 izvodih) Že vrabci na strehi čivkajo da nam tole našo ljubo revijo tiskajo v Angliji skupaj z ostalimi izvodi za druge ebropske države ki so vse mnogo večje od Slovenije Ker je cena za tisk posameznega izvoda odvisna predvsem od skupnega števila natisnjenih revij in ker ne želimo, da bi se revija podražila (Ce tega ne rezumete prav dobro se malo posvetujte s starši!), smo se morali "združiti s češkimi v prihodnjih številkah pa verjetno tudi z madžarskimi ljubitelji Nintenda

In kaj to pomeni? Od te številke dalje si bomo prostor ki je bil doslej namenjen samo našim slovenskim stranem delili s češkim in madzarskim klubom Nintendo Nikar se ne ustrašite da ne boste ničesar rezumeli! Vse [illegible]dilo bo kot doslej v slovenščini, le [illegible] nam bodo v predstavitvah [illegible] ali še češki in madžarski člani kluba V rubriki Grafiti bodo vsa pisma izključno vaša oziroma slovenska, risbice pa si bomo spet delili približno na tretjine

Mislim da bo vse skupaj prav zanimivo Spoznali bomo torej ljubitelje Nintenda s Češke in Madžarske videli, kako lepo znajo risati in morda dobili kakšno novo zamisel Skratka, odprlo se nam bo tudi majhno okno v svet

2 Vsi, ki ste člani kluba s plačano enoletno članarino skozi vse leto prejmete skupaj šest izvodov revije Do sedaj so v slovenščini izšle štiri številke revije Club Nintendo Prva s številko 4/93 je izšla oktobra 93 druga - dvojna - s številko 5-6/93 decembra 93, tretja 1/94 je prva letošnja ter ta s številko 2/94, ki jo pravkar držite v rokah Če kdo želi imeti tudi prejšnji dve številki ju lahko naroči po telefonu 061/322-655 po klubski ceni in sicer številka 4/93 stane za člane kluba 250 SIT in 5-6/93 500 SIT, ker je dvojna

3 Ker je vse besedilo ki se tiče opisov iger, skupno za vso Evropo, ga v slovenskem klubu Nintendo iz angleščine in nemščine le prevedemo v slovenščino Kakor pa ne moremo vplivati na to, o katerih igrah in za kateri Nintendo sistem bomo v določeni številki revije pisali Prepričan pa sem da je v vsaki številki revije za vsakogar nekaj zanimivosti Revija tudi v vseh drugih evropskih državah izhaja vsaka dva meseca S pripravo takšne revije je zelo veliko dela in nikakor NI MOŽNO da bi samo slovenska revija izhajala vsak mesec

4 Sedaj pa še nekaj o tem katere risbice in pisma objavljamo v reviji

Verjemite mi, če bi imel na voljo dovolj prostora, bi najraje objavil prav vse risbe in pisma, ki jih dobim od vas. Ker pa [illegible] najboljše risbe in najbolj zanimiva pisma Nekateri prispevki pa pridejo na vrsto za objavo precej kasneje ker priprava vsake številke revije traja en do dva meseca

5 Ja, saj res Da ne pozabim! NOVA TELEFONSKA ŠTEVILKA VROCE LINIJE JE 061/322-655

6 Zadnje čase dobivam veliko pisem v katerih me prosite naj objavim vaš "mali oglas" Res smo v številki 5-6/93 naredili IZJEMO in objavili takšen oglas Ker pa želimo da bi bila revija res za vse zanimiva in ker revija Club Nintendo ne more postati nekakšen Salomonov oglasnik vas prosim da mi oglasov za prodajo all zamenjavo iger ne pošiljate več

7 Zdaj pa najboljše OTVARJAM POMLADANSKI NATEČAJ ZA NAJLEPŠO RISBICO, PESMICO ALI ZGODBICO ki je kakorkoli povezana z Nintendovimi junaki

Vsi slikarji, pesniki in pisatelji, na plan!

Do 15 maja 94 mi pošljite svoje stvaritve Čakajo vas trije kompleti lepih nagrad Zmagovalci v vseh treh skupinah (najboljša risbica, najlepša pesmica najzanimivejše in najbolj duhovito pismo) bodo dobili naslednje nagrade

1. nagrada: NINTENDO IGRICA PO IZBIRI

2. nagrada: NINTENDO KALKULATOR

3. nagrada: NINTENDO URA

Vse nagrajene prispevke pa bomo tudi objavili v prihodnjih številkah revije

Toliko za danes,

vaš Mario, predsednik kluba



The JETSONS

INVASION OF THE PLANET PIRATES

Ko z Georgom Jetsonom zacnete čudovito avanturo vas caka obilo zabave v vesolju Jetsonovi so se ze pojavili v prijetni igri za Game Boy tokrat pa se prvič pojavljajo kot družina prihodnosti na Super Nintendu Izredno vznemirljiva in originalna ploscadna igra s celo vrsto zapletenih stopenj je zasnovana po televizijski nadaljevanki The Jetsons

PRESNETO!

Naš junak je sicer bolj malo podoben pravemu junaku vendar si izredno želi priti v središče akcije in odigrati svojo vlogo, ko izve da Zora in njeni vesoljski pirati pripravljajo nacrt kako zasesti Zemljo in oropati vsa njena bogastva Oborožen je samo s pnevmo osmijevim kondenzatorjem (P O P) ki mu omogoča da se lahko oprime sten in stropov Tako gre George na potovanje skozi najbolj neverjetne ploščadne stopnje in prihodnost Zemlje je v njegovih rokah

Na srečo ima igra tri težavnostne stopnje in daje možnost vsakomur da uživa v čudezih te igre

LE POJDI, NAIVNEŽ!

Kapitan Zoom je naredil se kako prav ko je dal Georgu orozje P O P saj bi bil sicer v resnih tezavah P O P mu omogoca da seže na različna območja igre

AKCIJA SE ZAČNE

Znajdete se dobesedno sredi dogajanja in igra je težavna od samega začetka Robotski psi hlastajo proti vam a jih posesate s P O P ter nato Izstrelite v steno in uničite Poberite vse predmete ki jih najdete prav tako tiste ki se pokažejo potem ko je sovraznik uničen V prostoru boste nasli veliko škatel najbolje bo da eno od njih držite s P O P in ste tako v vsakem trenutku pripravljeni na akcijo če bi vas kdo napadel Pot nadaljujete navzgor po stenah in polščete dvigala ki vas v trenutku ponesejo na druga področja igre Dvigala aktivirate tako da stopite na tlačno blazino tik pred njimi

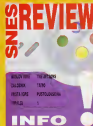
Prišli boste do vrat ki se zdijo zaklenjena poglejte naokrog in nasli boste vzvod s katerim aktivirate sistem odpiranja vrat ter vstopite v sobo Opazili boste nekaj sumljivih odprtin skozi katere se morate zriniti in priti skozi strop Pomagate si s P O P Ceprav se na začetku zdi težko se boste hitro naučili nove veščine

Po dolgem iskanju se prvič srecate s čuvajem gorilo! Izmikati se morate škatlam ki jih meče proti vam zraven pa morate še paziti da se obdržite na zibajoči se morski ploščadi Izmikajte se gorili tako da se vedno pomaknete na nasprotno stran ploščadi s P O P jem pa proti gorili natančno streljajte padajoce skatle Hitro jo boste premagali in se napotili novim izzivom naprot









NASLOV IGRE	THE JETSONS
ZALOZNIK	TAITO
VRSTA IGRE	PUSTOLOVSCINA
IGRALCI	1

SUPER STAR WARS EMPIRE STRIKES BACK





Junaki in junakinje iz avanture Vojna zvezd so se vrnili v Super Nintendo, v še bolj neverjetni akciji vesoljske dobe. Sile vesoljske imperijske zvezdne flote se približujejo Luke Skywalkerju in njegovi uporniški četi. Lord Darth Vader vodja imperijske zvezdne flote je upornikom sledil skozi vesolje.

Bitka se ponovno prične na oddaljenem ledenem Hothovem svetu.

To veliko nadaljevanje ki sta ga ustvarili podjetji JVC in Lucas-Arts, je značilno divja in izzivalna igra z veliko vanacijami v akciji. Eno minuto vodite Luke Skywalkerja skozi Hothove ledene votline, nato ste zgoraj, potem spet zgoraj in stran v Snowspeederju pa še mnogo drugega se dogaja v igri.

V SPOPAD

Začetek igre je lahek - Luke je v patroli v ledeni pokrajini na Hothu. V bližini vidi padec meteorita in se ga odpravi preverit. Tu se začnejo vsi problemi.

To je obsežna igra, zato smo menili da verjetno ne bi mogli pokazati vsega. Namesto tega vas bomo vodili skozi stopnjo Snowspeeder. Pripravite se in naj bo sila z vami.

NA STRAŽI

Luke je na straži zunaj na mrazu ko v bližini opazi padli meteorit. Odpravi se ga raziskat. Oborožen je s svetlobno sabljo in razprševalno puško.

Na teh zgodnjih stopnjah boste ugotovili da je svetlobna sablja močno in učinkovito orožje. Če se ne želite preveč približati določenim stvorom ki jih srečate ob poti, potem je bolje uporabljati razstreljevalec, še posebno če je izboljšane izvedbe. Pazite na ledene sveče ki štrlijo iz zemlje drugače bodo res pobrale vso davek na vaše energetske zaloge. Ko prispete v oddelek, kjer morate prečkati vrsto majhnih ploščadi, se prepričajte da pravilno in točno skočite, sicer boste padli na koničasto dno pod vami.





V JAMAH

Ko pridete do jame, se začne pravo delo. Na poti skozi jame boste srečali celo vrsto stvorov in vredno je izmenično uporabljati zdaj razprševalno puško, zdaj svetlobno sabljo. V jami na primer je veliko netopirjem podobnih bitij ki jih lahko odstranite s svetlobno sabljo, toda srečali boste tudi kosmati stvor, katerega sapa vas lahko zamrzne. Ne hodite preblizu. V tem primeru se bo bolje obnesla razpršilna puška. Na določenih mestih okoli jame vam bo smer vetra preprečila, da bi se dvignili do nekaterih skritih prostorov. V teh prostorih boste lahko dobili nekaj src ali orožje. Stopite

na vsako skalno polico in vihtite svetlobno sabljo Poskušajte tudi skakati, da odkrijete skrite predmete Pazite, ko skačete med policami in dobro uporabite superskok ki ga lahko izvede Luke To pomeni da lahko doseze police, ki jih sicer ne bi mogel

Ko končno pridete do groznega Wampe kralja golazni, proti njemu uporabite svetlobno sabljo Skačite s strani na stran izogibajoč se Wampinim krempljem in ves čas vihtite okoli sebe svetlobno sabljo

V VODI

Zdaj morate priti ven iz jame Cas je da ponovno položite karte na mizo Večina stvari je enakih dokler ne pridete spet ven na ledena Hothova prostranstva Izbonte si pot skozi silen napad stvorov dokler ne dosežete skupine skal ki se odlomijo Sedaj boste drseli po ledenih strminah, nabirajoč obilje bonusnih predmetov Drsečo skalo lahko do neke mere kontrolirate, zato pograbite čim več dodatnih predmetov Ko se skala ustavi pojdite na desno in se pripravite na boj z imperijskim droidom Najboljša metoda kako ga premagati je da ostanete čim dlje pod vodo in se izmikate njegovemu ognju Dokler ste pod vodo nepretrgoma streljajte na droida ali vihtite meč da ga oslabite Pazite da vam vaš junak ne uide z zaslona ker boste v tem primeru izgubili eno od življenj

Ko ste premagali droida se bo vrnil brez rok in nog Morali se boste vrniti na površino, izogibajoč se njegovemu ognju, in streljati nanj

V HANGARJU

Sedaj si morate utreti pot do Snowspeederja ki čaka na koncu hangarja pred tem pa vas čaka še precej nevarnosti Manjše skupine sovražnikov in velikanski kovinski pajek vam bodo zaprli pot, zato se jih boste morali znebiti Manjse skupine lahko premagate s svetlobno sabljo - samo skočite da jih zadenete Pred pajki je bolje počepniti in uporabiti sabljo za zaščito pred njihovim ognjem, nato pa jih uničite z nekaj dobro namerjenimi streli

Ob poti je tudi veliko kosar Uporabite razprsevalec, da jih uničite in dobili boste vse vrste bonusnih predmetov Na stropu visijo luči, ki padejo na vas in vam izčrpajo energijo Tej neprijetnosti se najbolje Izognete tako da naredite superskok in greste raje preko njih kot pod njimi



Nato boste odšli na hiter izlet na zračnem motorju da bi prišli do Snowspeederja Samo držite prst na tipki za streljanje (lire button) in ves čas premikajte motor gor in dol po zaslonu Do konca igre ne bi smeli imeti težav

SNOWSPEEDER

Končno ste uspeli priti do Snowspeederja ki je tudi pomembno transportno sredstvo Ko pričnete bo vaša bodoča naloga prikazana na zaslonu Prva naloga je dovolj lahka dokler vam uspeva zbirati veliko src, ki se pojavljajo ko je unicen sovraznik V drugi nalogi najbolje unicite AT-STe tako da se jim približate le na daljavo in jih napadete z vso ognjeno močjo Na zalost isto ne velja za AT-ATe Ti so težje premagljivi Kar morate narediti je to da jih spotaknete! S pritiskom na levi ali desni gumb na vrhu kontrolne ploščice boste spustili vlečni kabel Ko zagledate AT-AT pojdite dol in spustite vlečni kabel ki bi se moral zavezati za AT ATeve noge Sedaj obkrožujte AT-AT, medtem ko zavijate kabel okoli njegovih nog in ga prevrnite To je zvito in zahteva res dobro znanje letenja

ALI LAHKO VRNETE UDAREC ?

Opozorili smo vas - ta neverjetna avantura je nezaslišano izzivajoča in izredno zahtevna Prav vam bodo prišle vse vaše igralne veščine Upamo da boste sposobni ukaniti groznega moža Darth Vaderja in premagati imperijsko zvezdno floto

Prostost upornikov je v vaših rokah





TEENAGE MUTANT HERO TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS™

Napnite mišice in se pripravite na boj! Vračajo se junaki, ljubitelji pice - v zgodbi Teenage Mutant Hero Turtles - Tournament Fighters!

Če še niste videli izvrstnega Konamijevega odgovora na Street Fighter II, si ga le oglejte. Na voljo je nešteto možnosti; izbirate med desetimi bojevniki, veliko je posebnih gibov, borilnih aren in dodatnih bonusnih rund - to je resnično dragocen dodatek k vaši zbirki.

Da bi vam olajšali težave pri razpoznavanju likov, smo se odločili, da vam predstavimo nekaj glavnih značilnosti in trikov štirih želvakov, kakor tudi Aske, vladarice Ninjulsujev.

Kaj? Samo pet jih je?" boste zajavkali. No, če želite igrati z več igralci, si jih sami poiščite.





LEONARDO

Vodja želvakov ima en sam cilj: postati kralj turnirskih bojevnikov, zato pa mora previdno uporabiti vse posebne oblike napadov.

Neskončni vijak

Poskusite izvesti ta manever, ko je vas nasprotnik napadel s skokom ali zamahom. Nasprotniki so običajno prepočasni, da bi se obranili.

Svetleče rezilo

Svetleče rezilo je enako močno kot vijak, vendar mnogo bolj uporabno. Vašega nasprotnika lahko spravi na zadnje noge, vam pa omogoča, da ga uničujoče napadete s skokom.

Vrteče se rezilo

To je spektakularna poteza, s katero izpraznite petino energije vaših nasprotnikov! Zelo težko jo je uspešno izpeljati, zato morate zelo natančno izbrati pravi trenutek.



RAPHAEL

[illegible]darec v prsi (Chest Buster)

[illegible] [illegible]vilno izvesti udarec v prsi, vendar v[illegible] [illegible]bo! Skusajte ga uporabiti proti sovra[illegible] [illegible]celo vrsto vescin, kot sta na primer [illegible]

Jamboree

[illegible]rdovo svetleče rezilo je tudi ta m[illegible] [illegible]ben, da z njim omehčate v[illegible] [illegible]reden ga napadete s skokom [illegible]

Močni sveder (Power Drill)

[illegible]phaelov najmočnejši manever, ki tudi [illegible] [illegible]vašo energijo za zadnji napad.

SPLOŠNI NASVETI

Vedno kontrolirajte merilec energije za zadnji napad. Če niste uspeli uporabiti zadnjega napada, bo sedaj morda že prepozno. Čim je merilec poln, hkrati pritisnite na tipki X in A, da sprožite skrivnostni napad, ki omrtvi sovražnika.

Da bi v izbiri VS nastavili moč katerega koli bojevnika, pritisnite na SELECT za izbiro stopnje. Pojavil se bo ločeni zaslon. Pritiskajte tipki za levo ali desno, da nastavite moč.

DONATELLO

[illegible]

Udarec "Bo"

[illegible] Bojem da za[illegible] pritiskajte na tipk[illegible]

Talni kremplji

[illegible], občasno sprožite kr[illegible] [illegible] svoje nasprotnike v neg[illegible]

Napad z obratom glave

[illegible]ika stisnite v kot z udarci Bo, nato [illegible] manever. Postopek ponovite in zma[illegible] [illegible]mo) biti vaša.

[illegible] nastniških zabav ne išče druže[illegible]



MICHELANGELO

zabavo! Že je planiral dolge počitnice, ko bo jadral na deski in se vozil z rolko skupaj z zmagovalci. Vsi poraženci boste najbrž morali ostati v sončnem starem New Yorku.

Grmenje

Eno sekundo držite prst na tipki DOL, nato pritisnite tipko GOR in X. Tako izvedete uničujoči "uppercut" (= kratek udarec od spodaj navzgor). Je zelo uporaben, ker zaradi svoje hitrosti preseneti večino nasprotnikov.

Dinamitni bombarder

Podoben je Raphaelovemu "udarcu v prsi", ker je izredno učinkovit proti nasprotnikom, ki premorejo [illegible]escine velikega obsega. Ni ga tako težko izvesti [illegible] Rafaelov udarec je pa prav tako učinkovit.

Zmajev dih

[illegible]šljujte ognjene krogle. To zaposluje vaše [illegible]rotnike, medtem ko vi pripravljate drugi dinamitni bombarder. Uporabite zdaj enega, zdaj drugega in tako oslabite sovražnika, nato pa ga uničite z napadom grmenje.

ASKA

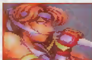
Nikoli ne podcenjujte ženske! Upajmo, da bodo njene zmage poplačale njen lastni "dojo".

Napad z obratom

Tukaj Aska zaupa svojemu Kunaiu in se zavrti z veliko hitrostjo. Uporabite ta napad potem, ko ste nasprotnika potisnili v kot. Ter manever tri do štirikrat ponovite. Hitro se s skokom izmaknite nevarnosti in se pripravite na naslednji napad.

"Uppercut" z obratom

To je strašno močan manever, ki preseneti še tako previdnega



sovražnika. Ko je udarila s svojim Kunaiem, skoči v zrak, pri čemer zbere naravne sile. Ta manever je najbolje izvesti, če ste napadeni. Omamil bo nasprotnika in osvobodil Asko, da se pripravi na naslednji napad.

SNES TIPS

NASLOV IGRE	TMNT TOURNAMENT FIGHTERS
ZALOŽNIK	KONAMI
VRSTA IGRE	AKCIJA
[illegible]	[illegible]

INFO!

SUPER HOCKEY

Hokej na ledu je akcijski šport, pri katerem posamezniki z veliko znanja in telesne pripravljenosti izbojujejo zmago nad vsemi nasprotniki v ledeni areni. Pri tem morajo včasih pokazati tudi svojo grobo stran. Cilj igre je enostaven - spraviti ploščico večkrat v nasprotnikov gol, kot on v vašega.

Za nas, ostale navadne ljudi, ki nismo pripravljeni na tako hud telesni napor, je edini način, da preizkusimo ta šport, na ekranu. Morda to ni tisto pravo, toda naša želja po zmagi je še vedno velika.

TROJNI UŽITEK

SUPER HOCKEY vsebuje vsa običajna pravila hokeja na ledu vključno s prepovedanim dolgim strelom nahajanjem v prepovedanem položaju bulji naleti na telo (=body checks) in izključitvami Vsak športnik v naslonjaču ima na voljo celo različne možnosti igranja Izbira EXHIBITION vam omogoča igrati samo eno igro proti računalniku ali prijatelju medtem ko pri silno izzivalni izbiri SEASON PLAY lahko odigrate 84 iger proti računalniku in poskušate priti v končnico svetovne lige Na srečo bo računalnik shranil statistiko vaše igre vključno z vašim razmerjem zmag neodločenih rezultatov in porazov tako da vam ne bo treba dokončati vseh 84 iger naenkrat Če izberete BEST OF SEVEN SERIES se lahko pomerite s soigralcem v seriji sedmih iger na štiri zmage Tu lahko izberete katerokoli moštvo Računalnik bo spet shranil statistiko igre obeh igralcev



Londonskemu igralcu brezobzirno odvzamejo ploščico.


Ob odlični podaji je vratar nemočen, nebranjena mreža pa obeta zanesljiv zadetek.

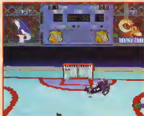
SNES REVIEW

SUPER HOCKEY
NINTENDO
SPORT
2

INFO


Hopla! Igralec iz Detroita je malo preveč razburjen med proslavljanjem.


London Lions izvajajo strel od daleč.



Vratar moštva Rams leži na tleh, ploščica je v mreži.

KAZNI

Na razpolago so različne možnosti, ki dopuščajo, da priredite igro svojim zmožnostim. Lahko izberete varianto z izključitvami. Večina izključitev je dveminutnih ("Minor penalty") včasih pa lahko pride tudi do petminutne izključitve ('Major penalty'). Pri prvi mora kaznovani igralec iz igre za dve minuti, oziroma dokler nasprotniki ne dajo gola. Pri petminutni izključitvi pa mora kaznovani igralec presedeti na klopi za kaznovane igralce vseh pet minut. Pet minut z igralcem več pa je običajno za moštvo velikanska prednost (= Power play).

PREMIKI

Premikanje je v igri oblikovano na dva načina: napad in obramba. Napad vam dopušča da premikate ploščico po igrišču in napadate gol. Pri streljanju imate na voljo dva udarca. To sta SLAP SHOT in WRIST SHOT. Vsak igralec v moštvu ima določeno natančnost in moč obeh udarcev. Udarec s polnim zamahom - SLAP SHOT je bistveno močnejši in hitrejši kot udarec WRIST SHOT, vendar tudi manj natančen in potrebuješ več časa, da ga izvedeš. Udarec iz zapestja - WRIST SHOT je hitrejši in bolj natančen vendar šibkejši.

Poleg streljanja lahko ploščico tudi podate drugemu članu moštva. Igralec ki je pripravljen sprejeti podajo bo imel nad glavo lebdečo obarvano ikono. Ta ikona kaže položaj glede na podajalca ter točnost podaje. Zelena ikona prikazuje varno podajo, rumena ikona prikazuje tvegano podajo, rdeča ikona pa pomeni, da igralca krije branilec in da verjetno podaje ne bo mogel sprejeti.

Ploščice se lahko tudi znebite in jo pošljete v prazno čez celo igrišče z namenom pridobiti čas. (Običajno takrat ko vaš ključni igralec prestaja kazen).

Način obrambe je aktiviran, ko nimate ploščice. Hitro in enostavno lahko preklopite komando na branilca, ki je najbliže ploščici in ki lahko izbere način krije napadalce.

Obstajajo tri vrste branjenja, ki ga zmore branilec. Branjenje POLE CHECK dopušča branilcu uporabo njegove hokejske palice, s katero poskuša napadalcu odvzeti ploščico. Če uporabite SHOULDER CHECK, branilec podre napadalca, ki ima ploščico. Obstaja še HIP CHECK pri katerem branilec vrže napadalca visoko. Lahko tudi v peto vrsto med gledalce. Vse je seveda povsem dovoljeno!

SUPER HOCKEY je hitra in divja igra, ki te zasvoji. Komand se hitro navadimo, vendar jih težko obvladamo. Igra s tremi stopnjami je izziv za vsakega ljubitelja športnih simulacij. Mešanica strategije in agresivne realistične igre na Super Nintendu.



Komentator povzema dogajanje prve tretjine.



Ko se v boju za trden položaj borita moštvi Dallasa in Stockholma, ploščica kar šviga sem in tja.

TOP GEAR





Poženite motorje in nadaljujte čudovito hitrostno dirko Top Gear tokrat Top Gear 2! Da, ta neverjetna hitrostna cestna preizkušnja je zopet tu - tokrat nova in še boljša, polna pretresov in zagat, ko pohodite plin do konca in zasmrdi po ožganih gumah.

Tekmovanje je ostro, vendar se vam bo uspelo uvrstiti med najhitrejše tekmovalce. Če boste uporabili svoje znanje in presojo ter imeli zraven še kanček sreče, boste morda celo posegli po izmikajoči se zmagi na prvenstvu.

PRED STARTOM

Preden zdrvite na tekmovalno pisto vas opozarjamo na nekaj stvari ki jih morate vedeti Dobro preglejte kakšne možnosti so na izbiro, preden se na vrat na nos spustite v akcijo

IGRA ZA DVA IGRALCA

V mogočni svet dirk se lahko podate sami ali pa se vam v tekmovanju pridruži še prijatelj, kar daje igri dodatno tekmovalno ostrino Kadar igrate v igri za dva igralca bo zaslon razdeljen in na njem bosta hkrati prikazani akciji obeh igralcev

TEŽAVNOST

Igra ima na izbiro tri različne težavnostne stopnje Amaterska stopnja vas prijazno uvede v igro in vam pusti de se privadite akciji Protesionalna stopnja je seveda težje obvladljiva in precej bolj tekmovalna Morali boste res dobro obvladati vozilo preden se boste lahko pomerili s profesionalci Končna tekmovalna stopnja pa bo resnični preizkus, iz kakšnega testa ste Preizkusili boste vse svoje veščine, ko se boste potegovali za zmago na tekmi

CONTINUE

Ko ste zaključili eno stopnjo igre se bo na zaslonu pojavilo geslo, ki si ga morate zapomniti Potem se lahko naslednjič, ko igrate vrnete na tisto točko v igri Ko se želite vrniti na zaslon z geslom izberite 'Continue

RACE GAME

Ko ste izbrali željeno težavnostno stopnjo in število igralcev ki naj sodelujejo v dirki izberite "Race Game" in začnite zaključne priprave na dirko

V SERVISNI DELAVNICI

Tik pred tekmo vam ostane še nekaj minut da se odločite

PLAYER - vpišite svoje ime da ga vsi vidijo







GEARS - izberite, ali naj ima vaše vozilo avtomatski ali ročni menjalnik

CONTROL - zdaj se morate odločiti, katerega izmed petih različnih kontrolnih sistemov boste uporabljali. To je zelo pomembna odločitev, torej pazite, da bo pravilna

SPEED - izberete lahko meritev hitrosti v miljah ali kilometrih na uro

ENGINE - vsakokrat, ko ste zaključili dirko, se vrnite v servisno delavnico, kjer lahko denarno nagrado porabite za izpopolnjevanje motorja in njegovih tekmovalnih sposobnosti



NA STARTU

Tako, zdaj ste pripravljeni, da se poženete na cesto in pričnete tekmovati z najboljšimi. Ko čakate na start, ura odšteva zadnje sekunde ... tri ... dva ... ena ... in zdaj spejte! Pospešujte do maksimuma, vendar bodite vedno pripravljeni, da pritisnete na zavore, ko naletite na težave. Nitro gorivo, ki ga imate s seboj, se bo izkazalo za izredno uporabno, ker z njim občasno povečate hitrost, kar vam omogoča, da švignete mimo nasprotnikov v dramatičnem in strah vzbujajočem stilu. Tekmo morate zaključiti med prvimi desetimi, da se uvrstite v naslednjo tekmovalno senjo.

Seveda morate paziti, da ne trčite v ostala vozila ali ovire ki so vzdolž piste. Po trčenju ne bo vidnih poškodb, vendar bo to zmanjšalo zmogljivost vašega vozila in ne boste mogli dobro tekmovati.



PO SVETU

Če ste dovolj dobri in ostanete v tekmovalni skupini, boste potovali po svetu in tekmovali v raznih deželah, na mnogih različnih terenih: Avstralija, Azija, Evropa in še kje - to pomeni, da boste doživljali tudi različne klimatske in prav nevarne vremenske razmere. Tik pred vsako tekmo boste prejeli vremensko poročilo, ki vas bo opozorilo na nevarnosti pred vami, tako da jim lahko prilagodite način vožnje.

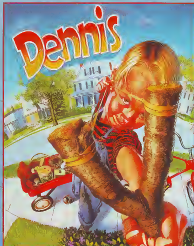


SNES REVIEW

NASLOV IGRE	TOP GEAR 2
ZALOŽNIK	KEMCO
VRSTA IGRE	ŠPORT
IGRALCI	2

INFO

Sosedov si ne moreš izbirati. To je na lastni koži občutil tudi revni stari gospod Wilson. V sosednji hiši živi najbolj nadležen in nagajiv ter najbolj zloben otrok, kar si je moč predstavljati. Ime mu je Dennis in kamorkoli gre, povsod napravi hudo škodo, čeprav nikoli namenoma. Se pač zgodi! Nedavno je bil Dennis nesporna zvezda v velikem filmu; zdaj je Ocean iz filmske zgodbe izbral vznemirljive in uničujoče prizore ter ustvaril tole čudovito igro za Super Nintendo. Brž sedite .



TEŽAVE SE ZAČENJAJO ...

Potem, ko je uničil veliki trenutek gospoda Wilsona vrhčo celotne družbe na vrtu, ga g. Wilson, pri katerem je ze itak slabo zapisan, z izrazito jasnimi izrazi nazene. Ubogi Dennis si to vzame k srcu in steče proč. Ugotovi, da manjkata dva njegova prijatelja, Joey in Margaret. Tako se začne resnicno zapletena reševalna akcija. Ali bo Dennis varno pripeljal domov svoja prijatelja in povrhu nasel se zlatnike gospoda Wilsona?

PREPUŠČEN SAM SEBI

Ko vodite Dennisa preko neštetih stopenj v igri, ugotovite, da je Dennis res spretno narejena ploščadna igra, prepolna akcije. Na izbiro imate dve tezavnostni stopnji. Če izberete lažjo verzijo, boste lahko prenesli vec udarcev, preden vam bo upadel pogum, vendar imate samo 17 stopenj na voljo za igro. Če pa ste izbrali težjo pot, boste videli, da bo Dennisu mnogo prej pošel pogum, imate pa zraven še 6 posebnih stopenj igre.

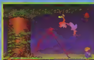
Med igro bo moral Dennis skakati na police in ploščadi, ki so ravno toliko previsoke, da jih ne more doseči z normalnim skokom. Problem resite na dva načina: najprej naj Dennis prične teci, nato naj naredi dolg skok, s katerim bi moral doseci izmikajoćo se ploščad. Če mu ne uspe, poskusite še drugace: če merilec poguma kaze, da vam je ostalo še dovolj korajže, naj Dennis skoči navzgor in udari sovražnika. Ponavadi se to konča tako, da gre Dennis višje kot ponavadi in tako doseže ploščad.

Pomemben del igre je tudi Dennisova sposobnost, da počepne, kajti veckrat ga najrazličnejše spake napadajo od zgoraj. Scasoma boste spoznali, po kakšnem vzorcu se posamezne spake premikajo in se boste lahko pripravili nanje.

Naš mladi junak lahko uporabi tri vrste orožja in vsako ima svoj namen. Najučinkovitejša je puška na grah, ker je njen doseg daljši kot pri ostalih dveh in vam omogoča, da sovražnika napadete od daleč.







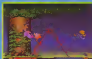
PRI WILSONOVIH

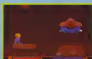
Preden zacnete potovanje, morate priti ven iz hiše Wilsonovih, kar pa je lažje reci, kot storiti. Zberite kar največ kovancev, tudi velike kovance, ki vam bodo pomagali zaključiti stopnjo. Pri iskanju kovancev in smetanovih karamel, ki vam dajejo pogum, boste morali preiskati pritličje in podstrešje.

Poiščite svoje orožje posebej se puško na grah Za vstop na podstrešje morate najti stikalo ki spusti lestev narejeno iz vrvi Stikalo je nad hodnikom ki ga straži g Wilson Tja pridete tako da pustite da vas g.Wilson zasleduje po levi strani dokler ne pridete do postelje Skočite na posteljo - na njej boste varni g Wilson se bo obrnil in se vrnil nazaj Sledite mu dokler ne dospete do dvigala, hitro skočite na bližnjo polico, pojdite preko omar, dokler ne dosežete stikala
Ko ste enkrat zunej hiše se akcija še hitreje razpleta Zato smo prepričani da vam moramo pomagati kako premagati odvratne čuvaje ki prežijo na vas.



PARK
Ko ste prečkali park, naletite na Betty Sue Dubrovski ki pravkar vadi guncanje Vaša naloga je da jo sunete z gugalnice kar res ni težko če veste kako Najbolje je da se postavite dalec v desni kot na zaslonu Uporabite pusko na grah ko od zgoraj pade zelod poskočite navzgor in na levo da se mu izmeknete Bodite pozorni tudi na malo sivo miško ki drobenclja po tleh Kar preskočite jo vendar vedite, da se bo ponovno pojavila potem ko je izginila na desni strani torej bodite pripravljeni Nikoli ne boste popolnoma premagali Betty Sue
KOTLOVNICA
Ko ste preživeli vročino in temo v kotlovnici, se boste morali v telovadnici braniti pred trenerjem Beefermanom Vendar trener ni enakovreden Dennisu Ostanite v levem kotu zaslona in ko morete skočite na telovadnega konja







S puško na grah ustrelite proti trenerju ki skače okrog kakor nor in pognal se bo na konja Ko to stori samo skočite nazaj na levo in pristali boste na tleh Se naprej skačite in streljajte vanj zrna graha Od časa do časa bo proti vam metal medicinke in košarkarske žoge Opazujte po kaksnem vzorcu se premikajo in jih preskakujte Ko stojite na tleh telovadnice pazite na teniško žogico ki se po tleh kotali naprej in nazaj
ODVODNI KANAL
Čuvaj vlažnih in umazanih kanalov je leteča riba Stojte na polici na levi strani zaslona in s puško na grah streljajte v ribo Ko vrteče se ploščadi izginejo in se zopet pojavijo, skočite na eno izmed njih ter pojdite na ploščad ne desni strani zaslona in začnite streljati Spet počakajte da ploščad izgine in se spet pojavi nato stopite nanjo in se z njo vred zavrtite za en krog Potem se vrnite na levo stran zaslona To ponavljajte dokler ribe ne premagate
GOZDOVI
Drznili ste si stopiti v gozd in zdaj se morate spopasti s precej odvratnim Switchblade Samom, ki ima ujeta Dennisova prijatelja Joeya in Margaret Sam bo Dennisa obstreljeval z jabolki vendar ga lahko premagate Udariti ga morate v glavo da tako izčrpate njegovo energijo Od vsega orožja je najprimernejša puška na grah Ko jabolka letijo proti vam, jih enostavno preskočite pri tem pa ves čas streljajte v Sama Ko bo malce počival imate najboljšo priliko da skočite nanj in ga udarite v glavo Morali se boste res dobro zbrati in ga natančno udarjati in streljati vanj kajti Sam je zelo odporen Bodite potrpežljivi in kmalu boste ugotovili da vas celo mesto slavi kot junaka









SNES REVIEW

[illegible]	[illegible]
ZALOŽNIK	OCEAN
VRSTA IGRE	PUSTOLOVŠČINA
IGRALCI	1

INFO !

WARIO LAND



Tole je najnovejša v celi vrsti iger iz serije Super Mario, ki jih vsakdo rad igra.
Junak najbolj razširjenih računalniških iger na svetu pravzaprav ne nastopa kot zvezda v tej igri, je pa prav gotovo vplival nanjo. Gotovo se še spominjate falota Waria, ki je nastopal v Super Mario Land 2: 6 Golden Coins. Seveda ga je prelisičil Super Mario. Ko je videl Maria v svojem gradu, je Wario skoval načrt, kako bo grad dobil zase.

Zdaj morate pomagati temu vražjemu dečku, da najde dovolj skritih piratskih zakladov, da si kupi še en grad.

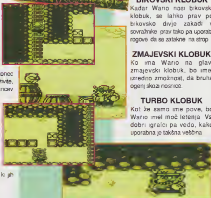


DOBRODOŠLI V KUHINJI

Okolje, v katerem poteka tale Warova avantura, je Kuhinjski otok. To je čudovit kraj, v katerem je nešteto mest, skozi katera morate iti. Razveselilo vas bo, da ima Wario Land več kot 40 zelo vročih stopenj, ki jih boste raziskali in se zabavali. Iskali boste pot preko teh stopenj in previdno skušali premagati številne sovražnike, ki prežijo na vas. Je tudi mnogo izbirnih poti in ugotovili boste, da si celo lahko izberete drugačen konec igre. Konec igre, kakršnega doživite, bo odvisen od tega, koliko kovancev in zakladov vama je z Wariom uspelo ukrasti piratom.

WARIOVA PRIROČNA POKRIVALA

Med igro ubogi stari Wario izgubi svoj klobuk! Na srečo se to izkaže za zelo koristno, kajti zdaj lahko med potjo najde in pomerja nove klobuke. Novi klobuki mu dajejo nove moči, ki jih uporabi proti nasprotnikom.



BIKOVSKI KLOBUK

Kadar Wario nosi bikovski klobuk, se lahko prav po bikovsko divje zakadi v sovražnike prav tako pa uporabi rogove da se zatakne na strop.

ZMAJEVSKI KLOBUK

Ko ima Wario na glavi zmajevski klobuk, bo imel izredno zmožnost, da bruha ogenj skozi nosnice.

TURBO KLOBUK

Kot že samo ime pove, bo Wario imel moč letenja. Vsi dobri igralci pa vedo, kako uporabna je takšna veščina.



da mu kupite njegov sanjski dom - grad? Ne bo lahko, vendar bo zabavno in igra predstavlja velik izziv. To je široko zasnovana igra, polna novih idej v stilu pravega Super Maria. Le kaj bi še želeli?



WARIOVA VOJNA

Ta navihanec bo storil skoraj vse, da si zagotovi svoj grad, kjer bo živel. Vendar to ne bo tako lahko, kajti vsepovsod preži polno strašnih majhnih sovražnikov, ki vas hočejo ustaviti in preprečiti, da bi zbrali dovolj piratskih zakladov.

Kot je pri Mariovih igrah v navadi, lahko skočite na glave svojih sovražnikov. V tej igri jih boste s tem samo trenutno omamili in jih tako lahko pobrali. Kadar nosite bikovski klobuk, lahko izvedete zelo učinkovit bikovski napad, pazite pa na tiste sovražnike, ki nosijo rogove, kajti ti vam lahko škodijo. Premagate jih tako, da počakate, dokler vam ne obrnejo hrbta, tedaj pa uporabite bikovski zalet ali pa bruhnite ogenj. Temeljito morate preiskati vsako stopnjo igre, da poiščete vse možne poti, ki so na tej stopnji na razpolago, zraven pa še bonusne škatle in kovance, ki jih morate zbirati.

Potem, ko ste zaključili določeno stopnjo, igrate majhno bonusno igro, ki vam prinese dodatne točke. Računalnik potem sešteje in registrira vaše premoženje, ki ste ga nabrali do tega trenutka. Zato poberite vsak predmet, ki vam pride pod roko.

NOVI DOM ZA WARIA?

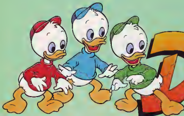
Ali zmorete varno voditi Waria skozi igro in zbrati dovolj zakladov,

GAME BOY REVIEW

SELECT START

NASLOV IGRE	WARIO LAND
ZALOŽNIK	NINTENDO
VRSTA IGRE	PUSTOLOVŠČINA
IGRALCI	1

INFO

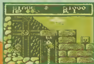


Takoj za priljubljenima igrama, kot sta Darkwing Duck in Duck Tales, prihaja nova - Duck Tales 2. V njej se nadaljujejo avanture Scrooge McDucka, vendar se je tokrat res postavil po robu! Scrooge ima nalogo da najde šest manjkajočih delov zemljevida zakladov, ki ga je pred mnogo leti raztrgal njegov prapra stric Fergus McDuck. Ta zemljevid bi lahko pripeljal do največjega zaklada na svetu - McDuckovega izgubljenega zaklada. Da bi našel manjkajoče koščke zemljevida, mora Scrooge potovati v štiri nevarne dežele, ki jih stražijo strašni čuvaji. V teh deželah je polno trikov, zank in ugank, spričo katerih osupne celo veliki Scrooge. Gre za tekmo s časom, kajti na sledi je podli in najbolj kruti zahrbtnež Flintheart Glamgold, ki ga nič ne zadrži v namen, da Scroogu prepreči najti zemljevid.

POMOČ

Na srečo Scroogu pomagajo Gyrove genialne iznajdbe. Prva je kladivasti adapter, ki povečuje moč Scroogevega zamaha, druga, železni adapter, ki poveča moč Scroogevega pogo-skoka, zadnja pa je adapter za moč, ki poveča Scroogevo vlečno moč. Vendar mora Scrooge prej najti Gyra, preden uporabi kateregakoli izmed priključkov.





LAHKO GRE

Igra je razdeljena na tri težavnostne stopnje, ki določajo, kako težko bo premagati stražarje zaklada. Scrooge mora s pogo-skokom skočiti stražarjem na glavo in jih braniti z zaslona.

Ko ste izbrali težavnostno stopnjo, vas pozdravi notranji zaslon, na katerem je prikazan zemljevid sveta iz te igre. Na njem so napisani kraji, kjer se nahajajo nekateri izmed manjkajočih koščkov zemljevida. Ko ste si izbrali svoj ciljni kraj, vam bo Launchpad podal kratek opis izgubljenega zaklada, ki ga iščete, ter na kakšne vrste sovražnikov bi utegnili naleteti. Zdaj ste na vrsti, da se s



Scroogem lotite najbolj tvegane avanture!

NEVERJETNO POSLANSTVO

V vsaki deželi so drugačne uganke in stražarji, s katerimi se mora Scrooge pogajati, kakor tudi starodaven in dragocen zaklad, ki ga straži čuvaj. Scrooge premaga čuvaja tako, da mu s pogo-skokom odbije glavo. Nagrajen je s posebnim zakladom. Šele potem lahko gre v naslednjo deželo, da si pridobi naslednji zaklad. Zdaj si bomo na kratko ogledali vsako deželo, ki jo boste morali obiskati, da izpolnite svoje poslanstvo.

Duck Tales 2 odlikuje zelo dobra grafika. Rešiti je treba nekaj prav zamotanih ugank, tri težavnostne stopnje pa vsebujejo ravno pravšnjo mero trikov. Grafika je v pravem Disneyevem slogu in v igri so predstavljeni vsi najbolj priljubljeni liki iz iger Duck Tales. Če ste ljubitelj dobre grafike, vas bo igra pritegnila, da boste vztrajali pri njej in si pulili lase.

HIGHLAND - VISOKA PLANOTA NA ŠKOTSKEM, KJER STRAŠI

Scrooge se bo moral prebiti skozi škotski grad, v katerem

ALES 2

straši. V njem je vse polno prikazni in pasti. Vladar tega gradu je zlobni čarovnik, ki je poskrbel da v temnih grajskih hodnikih in v praznih sobah kar mrgoli stražarjev v podobi oboroženih vitezov in skrivnostnih plavajočih rok.

NEVARNE PIRAMIDE

V smislu prave egipčanske tradicije je ta dežela polna zvijač, pasti, ugank in navideznih sten, ki zavedejo nezaželjene goste. Preden bo Scrooge stežka rešil uganko "Potopi kamen v morje in pojavilo se bo mestro?" (Sink a stone into the sea and a city will appear?), se bo moral boriti s sovražniki kot so roparski komarji in manične mumije. Ko bo rešil uganko bo končno prišel do zaklada iz reke Nil - dobil bo nož kralja Khufuja.

NIAGARSKA NOČNA MORA

Scrooge mora poiskati bajeslovno kristalno rožo, ki cveti le vsakih tisoč let. Da bi bilo vse še težje, je







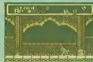
Scroogev prijatelj Gyro ujet pod udorom. Scrooge mora najprej rešiti Gyra, preden gre iskat kristalno rožo. Če bo Scrooge dobro opravil nalogo, bo za nagrado dobil priročni železni adapter. Dobro si zapomnite, da vas bo Flintheart Glomgold vedno zasledoval.

STRAH V TRIKOTNIKU

Solza morske deklice je dragulj, ki ga mora Scrooge najti v vodah Bermudskega trikotnika, ki pa jim vlada strašni morski pes. Najprej mora iti mimo stražarjev, kot so bahaški morski roparji, požrešne podgane in nizko leteči jastrebi. Dobro bo moral tudi uporabiti splave, ki so na izgubljeni tovorni ladji.

BONUSNI PREDMETI

Te predmete je težko dobiti. Ljubosumno jih skrivajo stražarji, ali pa so kje za skritimi zidovi. Koristni predmeti so na primer rentgenska očala, s katerimi lahko vidiš skrite predmete, štoparica, ki vse stvore zamrzne za deset sekund, zvezde



za dodatno energijo ali kažipoti, ki te pripeljejo do skrivnostnega zaklada.

IN KONČNO ...

Bodite pozorni na nekatere stene in ploščadi, potegnite za takšne predmete kot so rože, stikala in vzvodi. Nikoli ne veš, kaj se bo zgodilo!



GAME BOY REVIEW

SELECT START

NASLOV IGRE	DUCK TALES 2
ZALOŽNIK	CAPCOM
VRSTA IGRE	PUSTOLOVŠČINA
IGRALCI	1

INFO !

Dennis je glavni junak že v igri za SNES, toda ponagajati hoče tudi igralcem prenosne konzole - Game Boya. Kje se bo to končalo?

Kamorkoli gre Dennis, povsod mu sledijo težave, zato je slabo zapisan pri gospodu Wilsonu in se znajde sam, odvisen le od samega sebe, ko se skuša odkupiti in nadomestiti manjkajoče zlate kovance.

Dennis



KAJ JE DENNIS STORIL?

Dennis vedno zaide v kakšne težave, čeprav hoče največkrat storiti dobro Pogosto se njegovi dobri nameni pozabijo in škoda je tu

G Wilson je gojil redko vrsto orhidej, ki cvetijo samo nekaj sekund vsakih štirideset let Danes je ta veliki dan in po štiridesetih letih čakanja bodo orhideje končno zacvetele G Wilson razkazuje svoje redke orhideje celotni družbi na vrtu

Vendar se nekaj grdega pripravlja v obliki Switchblade Sama, umazanega tatu, ki išče svoj plen Ko Dennis najde sef g Wilsona odprt in ugotovi, da je izginila dragocena zbirka kovancev, gre seveda povedat g Wilsonu, kaj se je zgodilo Najde ga na vrtu in ko na ves glas sporoča novico, se g Wilson in vsa vrtna druščina obrnejo in gledajo Dennisa In prav v tem času vzcvetijo orhideje in vsi zamudijo veliki trenutek g Wilsona Premilo bi bilo reči da je bil g Wilson jezen V svojem besu kriči na Dennisa, naj se mu izgubi izpred oči in naj tam tudi ostane Ubogi mali Dennis pa je hotel samo pomagati - in glejte, kaj ga je doletelo

Dennis odide in se odloči ponovno pridobiti prijateljstvo g Wilsona tako, da bo poiskal zbirko kovancev in privedel Switchblade Sama



ČAS JE ZA IGRO!

Tako se za Dennisa pričenja velika avantura, ko gre iskat Switchblade Sama in manjkajoče kovance
Nič ni prehudo za junaka, velikega komaj za dve pedi, ko se spopada z zahtevnimi 17 različnimi stopnjami Res se boste morali potruditi, da boste premagali vse mogoče sovražnike in ploščadi, polne ukan



Hiša g.Wilsona

Najprej morate priti ven iz hiše g Wilsona, kar pa ni enostavno Najti morate ključ, da odklenete vrata V hiši boste našli tudi nekaj priročnega orožja kot na primer katapult in puško na grah

Pošastni gozd

Pri iskanju kovancev morate skozi gozd V njem je vse polno gozdnih pošasti, ki vam otežujejo pot med drevesi in podrastjo



Kanali

Dennis se zdaj znajde pod ulicami v neprijaznem okolju mestne kanalizacije. Hoja po starih sluzastih kanalih je težavna, naleteli pa boste še na jeznega komunalnega delavca, ki ga morate premagati, da lahko napredujete.

Zabaviščni park

To sicer ni čas za zabavo, vendar se je težko upreti skušnjavi, da se ne bi zabavali v zabaviščnem parku, kjer vrvi, ploščadi in velika količina vode predstavljajo velik izziv. Na tej stopnji je skritih nekaj podzemnih lukenj, zato se prepričajte, kje so.

Šola

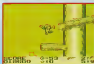
Uf! Čeprav je čas počitnic, mora Dennis v šolo. Ko bo iskal kovance, bo moral skozi hodnike in šolske učilnice. Lahko uporabi tudi stopnišče, v telovadnici pa se ne more izogniti odkritemu spopadu s trenerjem Beefermanom. V Dennisa bo metal medicinke in Dennis bo moral uporabiti vse orožje, da ga bo premagal.

Kotlovnica

Kotlovnica je vroča in v njej je vse polno ropotije. Vendar se Dennis bliža koncu svojega potovanja, zato zdaj ne odnehajte. Pazite na curke pare in na vroč premog, ko se približujete Switchblade Samu. Na koncu stopenj v kotlovnici se boste morali spopasti z njim. Premagajte ga in kovance vrnite g. Wilsonu, ki bo Dennisu potem morda odpustil, ker mu je uničil vrtno zabavo.









KOVANCI SO KLJUČ

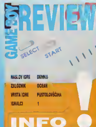
Med igro boste lahko zbirali dve vrsti zlatih kovancev. Kovanci z oznako "D" so manj vredni, vendar jih je vredno zbirati. Kovanci, označeni z "X", so veliko pomembnejši, ker morate na vsaki stopnji zbrati vse take kovance, da lahko napredujete na naslednje stopnje.

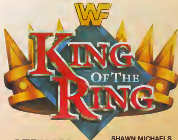
V igri lahko Dennis uporablja tri vrste orožja. To so vodna pištola, katapult in puška na grah. Sami morate ugotoviti, katera vrsta orožja je najprimernejša za posameznega sovražnika, ki ga srečate na poti. Če poberete kovance "1 UP", ki se pojavijo na določenih mestih, pridobite še eno življenje. Če zbirate sladkarije, ki jih vidite boste merilnik Dennisovega poguma napolnili za šest src. Nekaj dodatnega časa si pridobite, če poberete uro.

DOMOV NA ČAJ?

To ni čisto navaden izziv za mladega Dennisa in morate biti v najboljši formi, če se odločite za takšno veliko nalogo in zmagate Switchblade Sama preprosto ne morete pustiti oditi po vsem tem, kar je storil. Narediti morate res vse, da pomirite g. Wilsona.







Ali vam je dovolj tega, da vas s pestmi potolčejo na tla? Ste prizadeti zaradi nasprotnikove premoči? Kar spravite se pokonci in se pripravite na najbolj naporen preizkus rokoborskih veščin in vzdržljivosti - na turnir "The king of the ring"!



SEZNAM NAJBOLJŠIH

HULK HOGAN

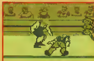
Ta neuničljivi rokoborec je spoštovanje vzbujajoč nasprotnik. Je hiter, močan, vzdržljiv - potrebna bo cela vrsta prijemov, da ga boste premagali. Uporabite hitrost, da se mu izognete in mu občasno primažete kakšno letečo odbito brco in ga sunete v ramena. Vendar se pazite njegove povračilne moči. Ko že mislite, da je konec z njim in mu sodnik odsteva sekunde, vas bo zopet napadel!

MACHO MAN RANDY SAVAGE

Macho Man je potrpežljiv nasprotnik, ki bo uporabil svojo boljšo vzdržljivost, da izbere pravi trenutek za napad. Največ uporabljajte tehniko metanja in si zapomnite, da ga morate stolči z nogo, ko je na tleh. Ali je kdo kdaj rekel, da je rokoborba plemenit šport?

SHAWN MICHAELS

Pomanjkanje moči "najbolj seksi moški" več kot nadoknadi s hitrostjo in vzdržljivostjo. Napadite in udarjajte ga z vsemi grobimi veščinami, ki jih zmorete: udarci z glavo, s pestmi, brcami. Ko njegova energija pade pod polovico optimalnega nivoja, pričnite z udarci, močnimi udarci s komolci in udarci s telesom.



BRET "HIT MAN" HART

Hit Manova odlična tehnika vzbuja občudovanje gledalcev, tekmecu pa nočne more. Proti njemu uporabite umazano tehniko, kot na primer brce in udarce ob tla z nogo, sicer vas bosta njegova hitrost in tehnična premoč zbegali. Stalno se premikajte in ga skušajte podreti na tla z občasnimi letečimi odbitimi brcami in tekočimi vrvmi za sušenje perila. Hitro ukrepajte, kajti morda ne boste imeli še ene priložnosti.

NARCISOIDNI LEX LUGER

Občinstvo ga ima skoraj tako rado, kot ima rad sam sebe! Da, to je rokoborec, ki preživlja življenjsko romanco - sam s sabo! Skušajte mu razkuštrati lase, tako da uporabite umazano taktiko v začetku napada. Zmanjšajte njegovo energijo na približno 75 % in šele potem pričnite z bolj zvitimi potezami.

YOKOZUNA

Ta bivši veliki prvak v Sumu je počasen, okoren rokoborec, vendar izredno močan. Bodite vedno v gibanju in ga udarjajte z letečimi odbitimi brcami. Ne spustite se v pretep. Njegove odlike se pokažejo pri neposrednem stiku.

MR. PERFECT

Kako premagati popolnost? Lahko! Grobo taktiko pomešajte z dobro tehniko. Vedno naj bo oddaljen od vas za razdaljo roke, uporabljajte celo širino ringa. Ko je njegova energija padla na polovico, pričnite z napadi, udarci in meti.

RAZOR RAMON

Z odbitimi brcami mu zbijte energijo na polovico in izginil bo nasmešek z njegovega obraza. Preveč je srečen, da bi se zapletel v boj s pestmi, zato ga dražite s stalnimi udarci in ga pritiskajte z nogami k tlom, ko je na tleh. Pazite se njegove umazane taktike. Zelo rad sune z glavo, če ga oklenete z rokami, ko se spoprimeta.

ZA HITRO ZMAGO

Kar naprej se spoprijemajte z nasprotnikom in ga skušajte podreti na tla. Čim udari ob tla, ga udarjajte z nogo, dokler ne vstane, nato pa ga takoj zopet zgrabite in ponovite postopek. Videli boste, da se večina rokoborcev ne more ubraniti pred izgubo energije.

Na začetku uporabite samo nekaj tehnik in jih dodajajte potem, ko se vam zdi potrebno.

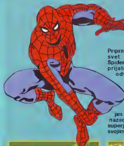


GAME BOY TIPS

SELECT START

NASLOV IGRE	WWF KING OF THE RING
ZALOŽNIK	ACCLAIM
VRSTA IGRE	AKCIJA/PUSTOLOVSCINA
IGRALCI	2

INFO !



SPIDER-MAN X-MEN

Pripravite se na vstop v elitni svet superjunakov, ko Spiderman in skupina njegovih prijateljev - superjunakov - odvzamejo moč zlobnemu Arcade. To je fanatična bitka dobrega proti zlemu, v njej sodelujejo vsestransko nadarjeni junaki, ki uporabljajo svojo izredno moč, s katero jim uspe uiti iz kremljev zla in nazadnje povrniti Arcade za njegove nešportne burke. V igri je pet superjunakov, od katerih bo vsak prevzel del akcije, vendar so celo s svojimi posebnimi sposobnostmi komaj kos vsem težavam



SPIDERMAN

Stari Spidey se znajde na nevarnem gradbiscu polnem ovir Izstrelite mrezo da se zavihtite z enega zidarskega odra na drugega Pri premagovanju vertikalnih konstrukcij kot so stene in oporni tramovi bodo še kako prav prišle Spidermanove pajkovske sposobnosti Arcadova armada robotov napravi njegovo potovanje se bolj zapleteno vendar se Spidermanov pajkovski čut izkaže kot zelo koristen pri iskanju različnih predmetov ki so raztreseni naokoli

THE X-MEN - MOŽJE X

WOLVERINE - ROSOMAH

Volkodlak se znajde globoko sredi posastne tovarne igrač v kateri dvigala ki prevažajo puške predstavljajo dokaj nenavadno vendar upostevanja vredno groznjo Rosomah lahko uporabi svoje nezlomljive diamantne kremplje s katerimi z enim samim zamahom napravi ogromno skodo Rosomah ima tudi izredno moč obnavljanja in si zelo po poskodbi hitro opomore

CYCLOPS - KIKLOP

Ta enooki junak lahko oddaja učinkovit žarek ki bo prestrasil vsakega nepričakovanega sovraznika ki mu zastavi pot Priročno kajne? Kiklop se znajde globoko pod zemljo v starem opuščenem rudniku Popeljati se mora v starem







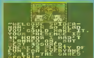
rudniškem vozicku če hoča priti kamorkoli naprej vendar mora paziti na dnevne kope ki bi mu utegnili kaliti potovanje

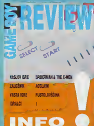
STORM - NEVIHTA

Tale gospa ima na svoji strani naravne sile in lahko uporabi svoje vremenarske veščine da povzroci nevihto Njena posebnost so strele in tajfuni Potrebovala jih bo ko se znajde polopljena v labirintu polnem vode Dvigniti mora gladino vode da bi lahko pobegnila to pa lahko stori samo tako da uniči ventile za vodo in ključavnice

GAMBIT

Tale fant ima kar nekaj asov v rokavu vendar ni hazarder posebno takrat ne ko premaguje sile zla Svoje igralne karte lahko napolni s kineticno energijo in ko jih vrze postanejo zelo učinkovito orožje Potreboval bo vse svoje igralske veščine in sreco, da bo premagal nevarnost začaranih šahovskih figur od kraljic ki izstreljujejo granate do vitezov na raketni pogon





NASLOV IGRE	SPIDERMAN & THE X-MEN
ZALOŽNIK	ACCLAIM
VRSTA IGRE	PUSTOLOVŠČINA
IGRALCI	1

Mario's TOP TIPS

PROBOTECTOR

Pri tej napeti akcijski igri bi ti gotovo prišlo prav 30 dodatnih življenj. Na naslovnem zaslonu pritisni gor, gor, dol, dol, levo, desno, levo, desno, A, A, B. Zdaj s svojimi sovražniki ne bi smel imeti nobenih težav.

Rockin' Kats

Da bi si povrnil energijo, pojdi na odmor (Pause), pritiskaj na križnem stikalu dol ter A in B in potem pritisni na start. To zvijačo lahko uporabiš v celotni igri, kolikorkrat želiš. Če želiš izbrati kanal, pojdi na odmor (Pause) in trikrat pritisni A, da se boš lahko kadarkoli vrnil na zaslon za izbiro kanalov.

Duck Tales

Če na Mesecu potrebuješ dodatno energijo, pojdi z daljinskim upravljalcem v vesolje, skoči na najvišjega Aliena in pritisni navzgor. Tako preprosto je to!



Hočeš imeti več denarja? Povsem preprosto!

DDDDDDDDDDDD	$ 111 111
GGGGGGGGGGGG	$ 222 222
LLLLLLLLLLLL	$ 555 555
PPPPPPPPPPPP	$ 888 888
QQQQQQQQQQQQ	$ 999 999

Tajno stopnjo boš dosegel, če boš vstavil naslednje geslo
BKKBKKHMBHMB
Če na zaslonu za gesle namesto vsake črke vstaviš Q, začneš na norem področju Cyber z desetimi dodatnimi življenji.



STAR WARS

Neskončno mnogo življenj dobiš, če narediš naslednje: v Obi Wan Kenobijevi votlini najdeš dve dodatni življenji, ki sta skriti za skrivno steno. Da jo boš našel, pojdi v votlini od starta na desno, spusti se navzdol na dolgo ploščad v bližini konca stopnje (Level end), pojdi na levo do stene, spusti se na desno ploščad in potem na dolgo ploščad, ki se nahaja neposredno pod njo. Levo vidiš zdaj majhno ploščad, od tam skočiš v steno in ugotoviš, da s pomočjo čarovnije lahko greš skozi njo in tako zbereš obe dodatni življenji. Pojdi iz votline in postopek ponavljaj, dokler nimaš devetih dodatnih življenj. Res je tako preprosto!

THE EMPIRE STRIKES BACK

Če želiš imeti popoln nadzor nad močjo in zbrati vse svoje moči, med ig... pritisni start. Potem pritiskaj na križn... stikalu desno, medtem ko hk... pritiskaš na select, start, A in B, pot... pa še pritisni na B, B, start, A, B, sta... B, B, start.

Solstice

Neskončno mnogo življenj in čarobne moči. Med igro prikliči s selectom podzaslon. Pritisni B, start, start, B, B, start, start, B, B, start, start, start, B, start, B, B, B, start, start, start, B, start, B, start, start, B, start, start, B, B, start, B in start. Če si to geslo vstavil pravilno, prične zaslon utripati. Ko naslednjič pogledaš na podzaslon, imaš največje možno število življenj in vse kozarce polne čarobnih napojev.

Nintendo World Cup

Nekaj gesel za ta napeti nogomet

10310	42411
30709	62600
01509	60209
22006	22310
72111	12610
11511	



Ko izgubiš eno življenje in si pred zaslonom pojdi v zaslon inventarja in pritisni hkrati na A in B. Zdaj bi moral prebrati "Start Again" (ponovno začni) Klikni zdaj spet svojo igralno figuro. Ne bi smel izgubiti nobenega življenja!

Power Blade

Nekaj gesel da bo akcija trajala neskončno dolgo
- 2 stopnja - B2712209
- 3 stopnja G3784JD2
- 4 stopnja - 6843D12F
- 5 stopnja J23KGBBK
- 6 stopnja - 77KDIOGJ

Willow

Nekaj gesel za gorovje Tir Asleen
ttE d22 GHw
shU udl CdO
BZ2 2pp 5Xt xNz rs! b38
tQW 5IT gxq Xev Vzf xvn
Zadnje geslo
DLT 2cc X5L gNz rvQ cDn

McDonaldland

Za dodatno srčno energijo v klubski hiši (Clubhaus) na stopnji 1 2 moraš premagati prvo veverico z najvišjo kocko potem pojdi naprej. Vzdigni eno izmed šestih nalozenih kock in postavi pod pajka. Ko pajek pleza na njegovi najvišji točki pritisni tipko medtem ko na kriznem stikalu pritiskaš gor. Tako lahko pajka premagaš. Potem skoči s stora in z zaslona. Ponovi postopek kolikorkrat zeliš dobis vsakokrat eno dodatno energijsko srce

MISSION IMPOSSIBLE

Ta igra je res tezavna. Da ne bi ob njej obupal, imamo tu nekaj gesel za višje stopnje
- 2 stopnja - HMPR
- 3 stopnja - KMVW
- 4 stopnja - XDGJ
- 5 stopnja - TVJL
- 6 stopnja - QBYZ

Isolated Warrior

Da ti bo lažje prodreti globje v to napeto akcijsko igro, je tu nekaj stopenjskih gesel
- 2 stopnja - 5963
- 3 stopnja 8920
- 4 stopnja - 0705
- 5 stopnja - 5826
- 6 stopnja - 2687



IronSword

Da bi dobil res mnogo moci vstavi naslednje geslo
NTTMMNWLPPBDZ
Če sta ti preostali manj kot dve življenji ko dobiš svoje geslo preprosto nadomesti peto crko v geslu s crko N



Preko Warpa do dodatnega življenja

V tej igri se nahajata dva Warpa. Prvega najdeš na stopnji 2 1. Skoči navzgor na drugo ploščad od starta glej v levo in streljaj dokler se ne pojavi Warp. Skoči noter potegni Warpa v desno, pojdi na novem zaslonu naprej v desno in vzemi dodatno življenje. Drugi Warp se nahaja na stopnji 1 3. Če si na koncu stopnje prebrodil vodo skoči na najvišjo ploščad in streljaj v desno. Ko vstopiš v Warpa, pritisni na levo, da boš pristal na srednji ploščadi streljaj spet v desno da bo Warp postal viden in prišel boš v neki prostor z dvema nadaljnjima dodatnima življenjima





TETRIS

V igri A lahko sam nastavis težavnostno stopnjo (med 10 in 19) Če izbereš eno izmed stopenj od 0 do 9 pritiskaš na tipko A in potem pritisneš na start. Si si ze od nekdaj želel videti celotni Nintendo orkester? V igri B moraš izbrati 9 stopnjo in 5 raven potem hkrati pritisnite na A B in select predno se prvi lik dotakne drugega. Zdaj lahko občuduješ zbrane glasbenike!

BATMAN



Bi se rad znebil moriiskega molja? Naredi odmor in pritisni potem B, A B in A Potem bi moral molj leteti v drugo smer Da bi dobil neskončno mnogo nadaljevanj (Continues) moraš na naslovnem zaslonu pritisniti gor gor dol dol levo desno levo, desno in potem hkrati na A in B Neskončno povečanje moči dobiš ko prispeš do padajočih krempljev Potuhni se in se splazi poleg mesta, kamor pristajajo in vedno znova napadaj Vsak krempelj ki ga uničiš se spremeni bodisi v srce dodatek v orožju ali pa v nagradne točke Običajno padejo vedno trije zapovrstjo potem nastopi kratek odmor torej teci tja in zgrabi svoj plen preden se spet podaš v začetni položaj

The Blues Brothers

99 življenj

V Denverju dobiš 11 moznih dodatnih življenj potem žrtvuješ igralno figuro (Jakea ali Elwooda) Ta postopek ponavljas dokler ne zbereš 99 življenj



Da bi med igro okrepil svojo podmornico pojdi na odmor (Pause) in potem pritisni A B Select A B, Select, A B Select, A B Select A B Select A B, B A To zvijačo lahko uporabis samo enkrat v vsaki igri torej ravnaj premisljeno! Če zeliš preskakovati stopnje spet naredi odmor in pritisni A B Select desno levo, levo desno Select B A B B A. Tudi ta zvijača deluje samo enkrat v vsaki igri!

Little Samson

Za vse ki pri tej prikupni igri ne napredujejo je tu nekaj gesel

2 stopnja - BN&S
3 stopnja - 5J5Q
4 stopnja - PHC&
5 stopnja - CLZT
6 stopnja - J62P

The Adventure of LINK



Kladivo je levo poleg izhoda iz labirinta votlin (če greš vedno v desno), v neki votlini (v bližini) leži pokopališče.

Čarobni ključ je povsem na koncu skritega mesta Kasuto. Tam je zid, na katerem moraš uporabiti čarobno formulo 'Spell'.

Zabojnik za srca

1. En zabojnik za srca je neposredno pod prvo palačo.
2. En zabojnik za srca je desno pod mestom Rauru v neki votlini. Da bi prišel v votlino, uporabiš kladivo. Najprej je treba razbiti kamen pred votlino.
3. En zabojnik za srca je nad peto palačo. Če želiš priti do njega, moraš iti približno na polovici poti preko vode navzgor in potem v desno.
4. En zabojnik za srca pa je jugovzhodno od šeste palače, na obrežju.

Zabojniki s čarovnijami

1. En zabojnik s čarovnijami je poleg votline, v kateri najdeš kladivo. Tam je kamen, ki ga moraš s kladivom razbiti. Potem padeš navzdol in tam najdeš zabojnik s čarovnijami. Če greš levo, prideš spet ven.
2. En zabojnik s čarovnijami je v labirintu pri četrti palači. Padeš navzdol.
3. En zabojnik s čarovnijami je v skritem mestu Kasuto. Neka ženska pravi: "You deserve my help. Follow me." (Zaslužiš mojo pomoč. Pojdi za menoj.) Pojdi za njo v hišo. Vendar pa ta zabojnik s čarovnijami dobiš le, če že imaš ostalih sedem.
4. En zabojnik s čarovnijami je severno od Severnega gradu.

Mojster mečevanja

1. Skokovit udarec navzdol. V mestu Mido ti bo nekdo rekel: "No one is here but a church bell will ring."(Nikogar ni tu, a cerkveni zvon bo zvonil.) Iti moraš do cerkve in skočiti na zvonik. Tam boš našel mojstra mečevanja.
2. Sunek z mečem navzgor. V mestu Darunia boš našel neko hišo, v kateri boš zaslišal: "There is someone behind the door." (Nekdo je za vratmi.) V to hišo lahko prideš skozi dimnik. Za to moraš najprej skočiti na sosednje hiše. Tam boš našel mojstra mečevanja, ki te nauči, kako se udarja z mečem navzgor.

Čarobni izreki

1. Shield/ Ščit. V mestu Rauru, pri nekem starem možu v kleti.
2. Jump/skok. V mestu Ruto. Vrniti moraš trofejo in za to dobiš čarobni izrek.
3. Life/življenje. V mestu Saria. Poišči pod mizo v neki prazni hiši ogledalo in ga prinesi osebi, ki pravi "I lost my mirror." (Izgubil/a sem ogledalo).
4. Fairy/vila. V mestu Mido. Poiskati moraš zdravilo (najdeš ga severno od mesta Saria, v neki votlini) in ga prinesti tistemu, ki pravi: "Please. My daughter is sick. Help her." (Prosim. Moja hči je bolna. Pomagaj ji.)
5. Fire/ogenj. V mestu Nabooru. Neka ženska pravi: "I am thirsty." (Žejna sem.) Pojdi do vodnjaka v mestu in tam od nekega moža vzemi vodo. Prinesi jo mladi ženski.
6. Reflect/odsev. V mestu Darunia. Neka ženska išče svojega otroka, ki ga moraš rešiti. Našel ga boš v labirintu pred četrto palačo. Pripelji ga nazaj k ženski.
7. Spell/čarobni izrek. V skritem mestu Kasuto. V neki prazni hiši stoji kamin. Pojdi preprosto skozenj.
8. Thunder/grom. V mrtvem mestu Kasuto živi v neki hiši star mož. Pred tem pa si moraš priskrbeti križ.

V palačah lahko najdeš naslednje:

1. - palača sveče
2. - palača rokavice
3. - palača splava
4. - palača čarobnih čeveljcev
5. - palača piščali
6. - palača križa
7. - Tu se moraš postaviti po robu Ganonu. Najprej uporabi čarobne izreke 'Thunder", "Reflect", "Shield" in "Jump". Ganon je ranljiv na glavi, kjer nenehno utripa kristal. To zahteva kar nekaj napora, a ne obupaj. V prostoru pred Ganonom lahko vedno znova najdeš steklenico z življenjsko energijo. Ko ga premagaš, čaka nate še en nasprotnik - Linkova senca. Je eden najmočnejših nasprotnikov v igri, ki pa ga zlahka premagaš z majhno zvijačo. Tvoje orožje naj bo "Shield" in ostani na levem robu zaslona. Linkova senca je ranljiva le v noge, kadar skoči, zatorej udari v pravem trenutku.



Gra

Dragi Mario!

Sem Grega Topolovec iz Ljubljane Tudi jaz sem obozevalec Nintenda Imam NES Žal pa imam samo eno igro ker sem NES dobil pred kratkim Najraje imam pretepaske in akcijske igre Pretepaske sem nameraval kupiti vendar mi oče ni pustil Upam da bom kmalu dobil nove igre vendar so še kar drage

Vaša revija se mi zdi najboljša na svetu To pa zato ker zelo rad igram igrice V reviji je tudi veliko nasvetov Najboljsa v klubu pa se mi zdi vroča linija Tudi sam sem že dostikrat poklical za igre SUPER MARIO WORLD in MARIO IS MISSING (ti dve igri ima moj sosed)

Želim si da bi v revijo dali malo več opisov za NES igre Poslal sem tudi risbico in upam da bo ta tudi objavljena

Adijo Mario!
Grega Topolovec Ljubljane

Dragi Grega!

Upam da se bo tvoja zbirka iger kmalu povečala Le pridno varčuj žepnino, pa se bo kmalu nabralo tudi ze kakšno novo igro Kar se tice zvrsti iger so okusi seveda različni Mislim da res ni nejboljše, ce bi hotel igrati samo pretepaške igre saj je izbira dobrih iger že kar velika in gotovo boš našel takšno igro ki bo všeč tebi in tvojemu ocetu Velja?

Vesel sem da ti je revija všec Na zalost v eni številki revije ni dovolj prostora, da bi lahko objavili vse risbice ki jih v času priprave revije dobimo Objavljamo seveda le najboljše Morda boš v eni od prihodnjih številk opazil tudi svojo risbo

Lepo te pozdravlja
tvoj Merio

Živjo!

Pisem vam ze drugič Vztrajam pri tem naj bi Nintendo re… haja… …sak mesec Le zakaj ni tako? Če to ni mogoce naj bo vsaj debelejsa Ko jo dobim jo v dveh dneh preberem in mi je spet dolgacas Prosim ukrenite nekaj glede tega!

Robert Zrinkski Petrovci

Dragi Robert!

Mnogokrat sem ze v reviji po telefonu ali v pismu odgovarjal na podobna vprašanja Žal te moram razocarati in ti povedati da kljub tvoji vztrajnosti ne morem ustreci tvojim zeljam Revija Club Nintendo namreč ne izhaja samo v Sloveniji temveč tudi drugje po Evropi in ima enotno vsebinsko zasnovo Razlikujejo se le dolocene strani ki jih ima vsaka drzava zase Revija izhaja tudi v drugih državah le vsaka dva meseca S pripravo takšne revije je ogromno dela tako da tistim ki se ukvarjamo s tem nikakor ni dolgčas Več splošnih informacij o reviji in spremembah lahko prebereš na 6 strani

Sedaj je že pomlad veliko boš lahko zunaj na svežem zraku in prepričan sem da ti ne bo vec tako dolgčas Če pa ti bo še vseeno dolgčas vzami v roke svincnik in papir in kaj lepega nariši ali napisi za našo revijo

Lep pozdrav
tvoj Mario

Dragi Mario,

sem Gregor Dugar iz Murske Sobote Doma imam Nintendo Game Boy poleg pa devet igric Ko sem bil manjši sploh nisem vedel kaj pomeni Nintendo Najprej sem slišal za Game Boy Ko sem izvedel da lahko tudi menjavam igrice na njem me je še bolj razveselil Odločil sem se varčevati zanj denar in ga kupiti

V tvojem klubu je prav veselo Pošiljam ti dve risbici In tudi vseeno mi je katera bo izbrana za revijo Če pa ne bo nobena bom pač z veseljem se velikokrat pisal

Lahko bi pa naredili koledar 1994 Nintendo kluba s slikami Super Maria ali pa tek… ovanje v p… u … Najbo… i trije







bi bil nagrajeni Rad bi kupil NES ampak zanj nimam dovolj denarja Od kluba bi pa zelel samo nekaj in to je da bi bile revije Club Nintendo vedno bolj debele

Vas obozevalec Nintenda
Gregor iz Murske Sobote

Dragi Gregor,

hvala za prijazno pismo Ce bo dovolj prostora bo gotovo tudi katera od tvojih risbic objavljena v eni od naslednjih številk revije Zelo pa bom vesel če se mi boš spet oglasil kot praviš ne glede na to ali bodo tvoje risbice objavljene ali ne

Hvala za zanimive predloge Že pred nekaj časa sem vam obljubil da bomo pripravili tudi različna tekmovanja za člane kluba Na 6 strani lahko ze danes preberes vse o natečaju za najlepšo risbico pesmico ali zgodbico Si zadovoljen?

Tvoj Mario

Dragi Mario,

jaz sem danes prvic z vami Zelo všec mi je vasa revija Na žalost sem bil včlanjen prepozno in sem dobil samo revijo 4 ter 5 in 6 in te prosim če bi lahko dobil še 1,2 3 Rad bi tudi vedel cene igric Rad imam SNES in bi tudi rad imel več igric

Zelo mi je bilo všeč ko ste objavili dvojno številko pa kar še tako naprej

Tvoj oboževalec
Martin Leskovšek Ljubljana

Dragi Martin,

dobrodošel v klubu! Sploh se nisi prepozno včlanil ker so vsi tudi tisti ki so z nami ze od začetka delovanja slovenskega kluba Nintendo (uradno od septembra 93) dobili le revije št 4/93 5 6/93 in prvi dve letosnji štavilki 1/94 2/94 Zakaj?

Zato ker so do sedaj v slovenscini izšle le te stiri številke V resnici ima PRVA slovenska revija Club Nintendo oznako 4/93 V drugih evropskih državah so takšne revije izhajale že prej ker so tudi njihovi klubi nasi starejši bratje Ko je torej septembra 93 izšla naša prva številka revije je drugje po Evropi izšla četrta številka revije v tem letu Ker nam revijo tiskajo skupaj z ostalimi v angleski tiskarni smo se odlocili obdržati enako oštevilcenje revij

Glede cen pa ti lahko povem le to da se cene za igre med posameznimi trgovinami precej razlikujejo Svetujem ti da si vzames malo časa in se sprehodiš po ljubljanskih trgovinah in ugotoviš kje so cene najugodnejse

Ce boste pridni bo morda tudi letos izšla se kaksna dvojna stevilka revije!

Lep klubski pozdrav
tvoj Mario

